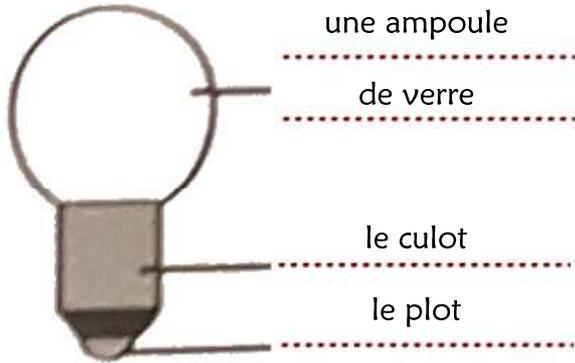
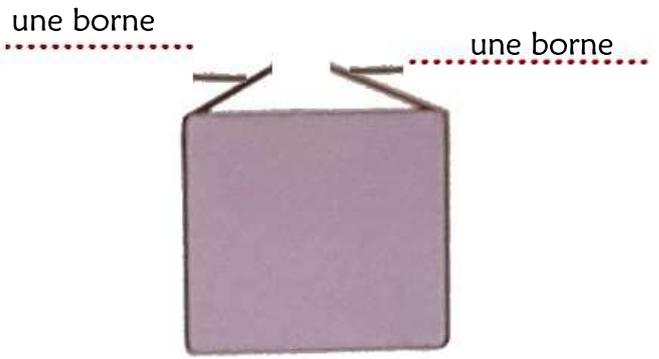


1- Je découvre le matériel : Pour réaliser mon expérience, je dispose de deux objets.

une ampoule



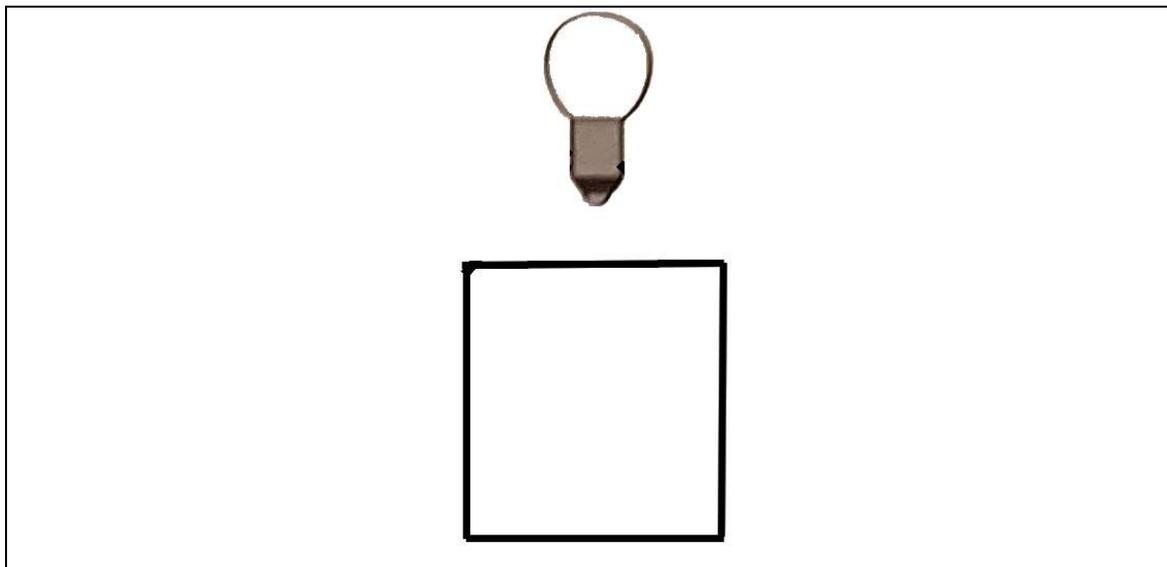
une pile plate



2- Je cherche la solution à mon problème : faire briller l'ampoule avec la pile plate.

Dessine toutes les manières de positionner l'ampoule.

3- Je retiens : Dessine les plots permettant d'allumer la lampe



4- Je vérifie. Je colorie en jaune les ampoules qui s'allument.

