

**Compétence :** Utiliser en situation le vocabulaire géométrique : axes de symétrie.  
**Calcul mental :** Déterminer l'ordre de grandeur d'une somme, ex. 38 à 41 p. 147.

## Cherchons ensemble



J'ai tracé les axes de symétrie de ces 4 figures.

Je crois que tu t'es trompée!

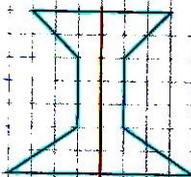


figure 1

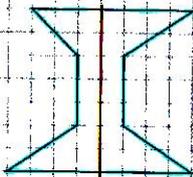


figure 2

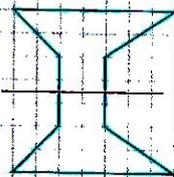


figure 3

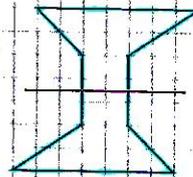


figure 4

- Orianne s'est-elle trompée ? Si oui, sur quelle(s) figure(s) ?
- Pour le vérifier, décalque les figures et plie-les suivant l'axe de symétrie. Les deux moitiés sont-elles superposables ?

## Je retiens

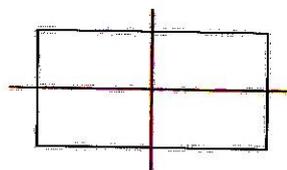
→ Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.

*Exemple :*



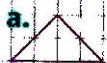
→ Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.

*Exemple :*

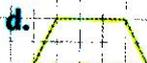
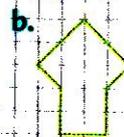


## J'applique

- Trace les figures suivantes sur ton cahier en respectant le quadrillage. Trace ensuite leur axe de symétrie en rouge.

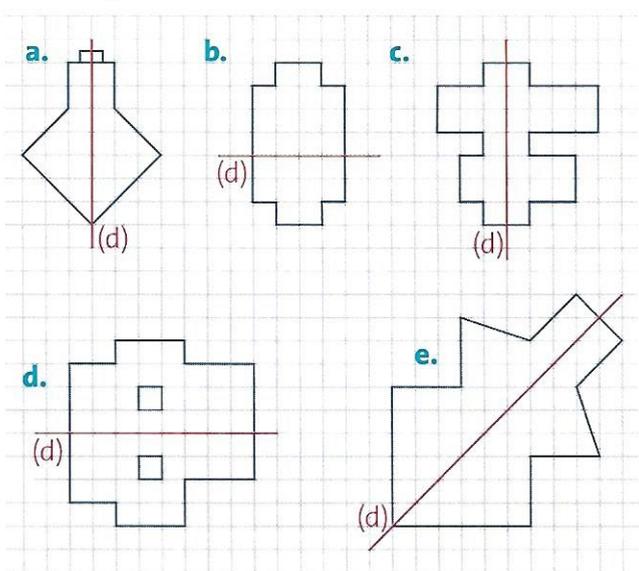


- Parmi ces figures, indique celles qui ont au moins un axe de symétrie.

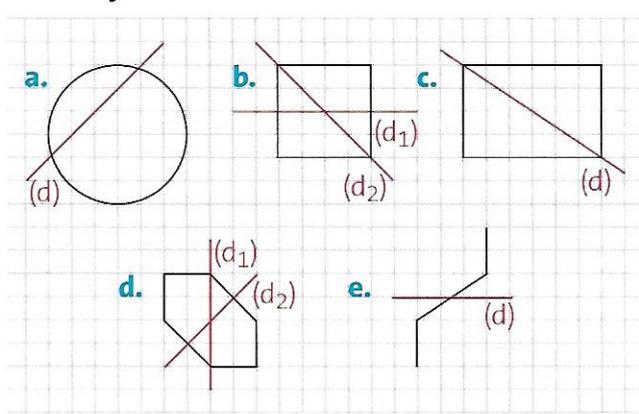


## Identifier les axes de symétrie

**3** \* Indique pour quelles figures l'axe (d) est un axe de symétrie.

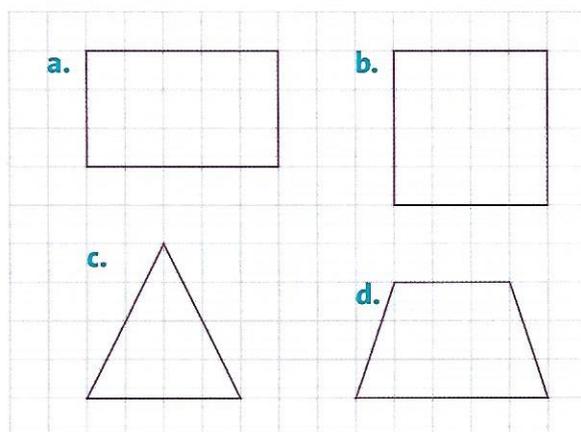


**4** \* Indique pour quelles figures la droite est un axe de symétrie.

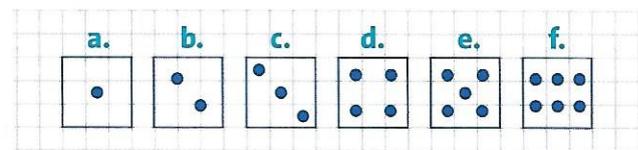


## Tracer des axes de symétrie

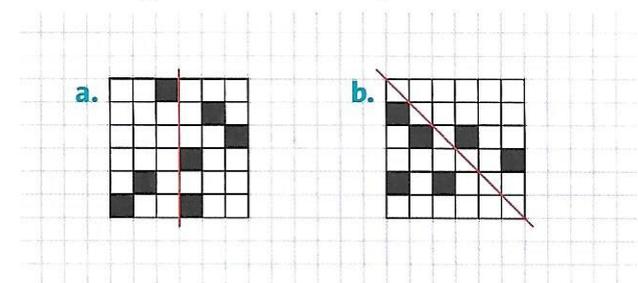
**5** \* Reproduis ces polygones sur ton cahier, puis trace tous les axes de symétrie.



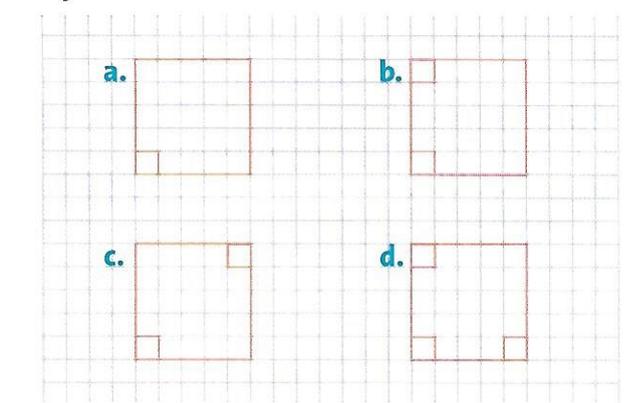
**6** \* Reproduis les 6 faces de ce dé sur ton cahier, puis trace le ou les axes de symétrie.



**7** \* Reproduis ces grilles sur ton cahier, puis continue de colorier les cases de façon à ce que la droite rouge soit un axe de symétrie.



**8** \* Reproduis ces figures et trace le ou les axes de symétrie de chacune d'entre elles.



## À toi de jouer

Reproduis ces figures et colorie chaque case en rouge ou en vert de façon à ce que le dessin n'ait aucun axe de symétrie.

